

Oferta edukacyjna i kulturalna skierowana szkół średnich w Krotoszyńskiej Bibliotece Publicznej im. Arkadego Fiedlera na rok szkolny 2024/2025

Zapraszamy do wzięcia udziału w spotkaniach organizowanych przez Krotoszyńską Bibliotekę Publiczną. Naszą ofertę kierujemy do uczniów szkół średnich. Szczegółowe informacje dostępne są w bibliotece. **Prosimy o wcześniejsze ustalenie daty i godziny spotkań.** Zajęcia są bezpłatne, przygotowane przez pracowników Krotoszyńskiej Biblioteki Publicznej.

Kontakt:

Dział dla Dorosłych, tel.: 791-150-507, tel.: 62-725-27-83 (wew. 21)

e-mail: czytelnia@biblioteka.krotoszyn.pl, wdladoroslych@biblioteka.krotoszyn.pl

<https://biblioteka.krotoszyn.pl/>

Lekcje biblioteczne:

- **„Katalog elektroniczny nie taki straszny”** - W trakcie zajęć uczniowie szkół średnich zapoznają się z katalogiem on-line Sowa Krotoszyńskiej Biblioteki Publicznej. Poznają różnice między wyszukiwaniem prostym a zaawansowanym, możliwość rezerwacji i zamówień książek z własnego konta.
- **„Wielkopolska – moja mała ojczyzna”** – Uczestnicy zajęć poznają dział Regionalistów: księgozbiór i czasopisma dotyczące regionu. Nauczą się wyszukiwania informacji o Wielkopolsce w Internecie (strony, portale dotyczące historii, geografii, turystyki Wielkopolski)

Projekty:

- **Literacka gra mobilna „Pechowy wehikuł – jak nie odpowiadać z historii”** w ramach projektu „Z biblioteką wszędzie BLISKO”
- **Maj 2025 – „Regionalnie na talerzu”** – warsztaty kulinarne dotyczące kuchni wielkopolskiej

Konkursy:

- **„Literackie Potyczki”** - Konkurs czytelniczy dla uczniów szkół ponadpodstawowych powiatu krotoszyńskiego. „Stefan Żeromski – życie i twórczość”, z okazji 160. rocznicy urodzin pisarza.
- Ogłoszenie** – październik, **rozstrzygnięcie** – grudzień 2024 r.

Inne:

- **„Ja, artysta!”** - Możliwość zorganizowania wystawy twórczości młodych artystów: fotografia, malarstwo, rękodzieło, rysunek i inne.
- **„Tomodachimanga”** Spotkania dla młodzieży - fanów mangi i anime.
- **„Codeweek”** - Europejski Tydzień Kodowania (Zajęcia w ramach Europejskiego Tygodnia Kodowania dla uczniów szkół ponadpodstawowych związane z programowaniem robotów Photon oraz w grze Scottie Go!)